

HOCKEY SALA

REGLAMENTO 2017

MODIFICACIONES MÁS SIGNIFICATIVAS

(Con comentarios)

APLICACIÓN DE LAS REGLAS

(Consejos de la FIH)

El Comité de Reglas de la FIH sigue preocupado porque algunas reglas no se aplican de forma consistente.

Regla 7.4.c: bola jugada intencionadamente más allá de la línea de fondo por un defensor (defensa o portero) y no se marca gol. Si está claro que la acción es intencionada, los árbitros no deben dudar en conceder un penalti corner.

Regla 9.12: obstrucción. Los árbitros deben penalizar el proteger la bola con el stick de manera más estricta. También deben mirar al jugador que al hacer una entrada empuja o se apoya en un contrario haciendo que pierda la posesión de la bola.

Regla 9.19: bola retenida o atrapada contra las bandas. Cuando esta acción es claramente deliberada, los árbitros deben tratar esto como una falta intencionada y penalizar en consecuencia.

Regla 13.2.a: bola parada en un golpe franco. Los árbitros no son a veces lo suficientemente estrictos en exigir que la bola esté parada, aunque sea muy brevemente, durante un golpe franco en especial si se pone en juego mediante un auto-pase.

La FIH quiere advertir que hay reglas que se van olvidando, no aplicándolas debidamente, es por eso por lo que nos las recuerda para que no olvidemos que existen.

2 COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

2.1 Un máximo de seis jugadores de cada equipo participa en el juego en cualquier momento durante el partido.

Si un equipo tiene más de la cantidad permitida de jugadores en el terreno de juego, el tiempo debe detenerse para corregir la situación. Las decisiones adoptadas con anterioridad a corregir la situación no se pueden cambiar si el tiempo y / o el juego ya se ha reanudado.

Juego y tiempo se reanuda con un penalti corner contra el equipo responsable.

Cambio mal hecho, se para el tiempo, se deshace el cambio y se pita penalti corner. Si se han tomado decisiones desde que se produjo en cambio y ya se ha estado jugando, éstas no pueden cambiarse.

2.2 Cada equipo tiene ya sea un portero o jugador con los privilegios del portero sobre el terreno de juego o juega sólo con jugadores de campo.

Cualquier cambio entre estas posibilidades, o entre jugadores de campo con privilegios de portero que estén dentro o fuera del terreno de juego, debe considerarse como una sustitución.

Siempre que sale un jugador y entra otro (sean los que sean) se considerará cambio.

4 INDUMENTARIA Y EQUIPACIÓN DE LOS JUGADORES

A los jugadores de campo:

- ♣ *se les permite usar protección para las manos que no aumente el tamaño natural de las manos de manera significativa; cualquier protección de la mano utilizada, tanto para el juego normal como para defender un penalti corner, debe caber cómodamente (sin necesidad de comprimirlo) en una caja abierta cuyas dimensiones internas sean de 290 mm de largo x 180 mm de ancho x 110 mm de altura;*

El reglamento habla ahora de "protección para las manos" y no de "guantes" como decía antes. Esto quiere decir que CUALQUIER protección ("gachetos", conchas, etc, etc) está permitida, siempre que se ajuste a las medidas que especifica y que se comprueba viendo si caben o no (sin empujar) en la caja que se describe.

- ♣ *se les permite usar cualquier forma de protección para el cuerpo (incluyendo la protección para las piernas <espinilleras>, o rodilleras, al defender un penalti corner) debajo de la ropa normal de juego; las rodilleras, utilizadas para este fin, se pueden usar fuera de las medias, siempre que su color sea exactamente el mismo que el color de las medias;*

Debajo de la ropa pueden llevar prendas del color que sea, pero si se ve porque no están cubiertas por las medias deben de ser del mismo color que las medias.

7 BOLA FUERA DEL TERRENO DE JUEGO

7.3 Cuando la bola sale por encima de las bandas laterales:

- a el juego se debe reanudar a un metro como máximo de donde la bola ha cruzado la banda.

Si esto diera lugar a una reanudación dentro del área, en su lugar se reanudará el juego con la bola a un metro fuera del área y a un metro de la banda lateral.

- b se aplican los procedimientos para efectuar un golpe franco.

Si la bola sale del campo por encima de la banda dentro del área, se sacará fuera del área a un metro de ésta y a un metro de la banda lateral. Hay que respetar todas las condiciones de un golpe franco.

7 BOLA FUERA DEL TERRENO DE JUEGO

7.4 Cuando la bola sale por la línea de fondo y no se ha conseguido gol:

- a Si es jugada por un atacante, el juego se reanuda con la bola a no más de 9,10 metros de la línea de fondo y en perpendicular al lugar por donde cruzó la línea de fondo.
- b Si es jugada no intencionadamente por un defensor o **desviada** (NO jugada) por el portero o jugador con privilegios de portero, el juego es reanudado con la bola en la línea de medio campo, y en línea (perpendicular) a donde cruzó la línea de fondo.

Nuevo CORNER. Si la bola sale por fondo y el último que la toca es un jugador defensor, sea el que sea, se saca desde la línea de medio campo perpendicularmente a donde salió. El portero o jugador con privilegios de portero no puede jugarla fuera intencionadamente, solo desviarla. Se considerará como el saque de un golpe franco de ataque en campo contrario.

- c se aplican los procedimientos para efectuar un golpe franco.

Regla 13.1 y 13.2

- d Si es jugada intencionadamente por un defensor, excepto si es desviada por el portero o jugador con privilegios de portero, el juego se reanuda con un penalti corner.

Si la bola, como consecuencia de un tiro a portería, es desviada por la línea de fondo (NO jugada) por el portero o jugador con privilegios, no se considerará intencionada y se indicará corner y no P. Corner.

9 CONDUCTA DE JUEGO: LOS JUGADORES

9.8 Los jugadores no deben jugar la bola peligrosamente o de una manera que pueda producir juego peligroso

Una bola se considera peligrosa cuando causa una acción evasiva por parte de los jugadores.

La sanción se señala donde tuvo lugar la acción que causó el peligro.

Jugar la bola deliberadamente y con fuerza hacia el stick, pies o manos del contrario, con el riesgo asociado de lesiones cuando un jugador está en posición de juego o parado; y los jugadores que reciben y giran tratando de jugar la bola deliberadamente hacia un jugador defensor, que está cerca del jugador en posesión o está tratando de jugar la bola, son dos acciones peligrosas y deben ser tratadas bajo esta Regla.

A los jugadores que cometen estas faltas también se les puede aplicar un castigo personal.

Se vuelve a insistir en el juego peligroso; el jugar contra un contrario con fuerza y deliberadamente, cuando está en posición de juego o cuando está parado. Jugar de la misma forma contra el stick de un contrario que ya estaba en posición defensiva o de bloqueo también tendrá esta misma consideración. Los giros soltando la bola sin mirar, también son tratados como peligrosos. Jugar contra el stick de un contrario que lo tiene en el suelo pero fuera de sus pies, derecha o izquierda, no tendrá la misma consideración por no considerarse peligroso.

9 CONDUCTA DE JUEGO: LOS JUGADORES

9.17 Los jugadores no deben arrojar ningún objeto o pieza de su equipación en el terreno de juego, contra la bola, o contra otro jugador, árbitro o persona.

Tras un penalti corner, si la bola golpea en cualquier material desechado, tal como un protector de la mano, rodilleras o una máscara, un golpe franco debe ser concedido si esto ocurre fuera del círculo, y un penalti corner si esto ocurre dentro del círculo .

Algunos jugadores son poco cuidadosos con el lugar en donde dejan sus protecciones después de un PC, suelen lanzarlas sin mirar donde. Si la bola da en ellas fuera del área será golpe franco y si es dentro será Penalti Corner. En cambio, durante el juego, si un jugador pierde algo de su equipación y la bola da en ella, el juego continúa.

11 CONDUCTA DE JUEGO: LOS ÁRBITROS

11.4 Los árbitros son responsables de llevar un registro por escrito de goles marcados y de las tarjetas de suspensión utilizadas.

Recuerda a los árbitros su obligación de llevar un control de goles y tarjetas. Incluso si hay mesa técnica es conveniente para el correcto uso de las tarjetas.

13 PROCEDIMIENTOS PARA EJECUTAR LAS SANCIONES

13.2 Procedimientos para efectuar un golpe franco, un pase de centro y poner el bola en juego después de que haya salido fuera del terreno de juego:

e de un golpe franco concedido al atacante dentro de la mitad del terreno de juego en la que están atacando, la bola no puede entrar en el área hasta que se haya movido por lo menos 3 metros, no necesariamente en una sola dirección, o haya sido tocada por un defensor. La bola también puede ser introducida en el área jugando contra la banda, pero en este caso debe moverse por lo menos 3 metros antes de rebotar en ella.

Condiciones para poder meter la bola en el área después de un golpe franco en medio campo de ataque:

- 1.- Que el jugador mueva la bola al menos 3m en cualquier dirección.**
- 2.- Que la bola haya sido tocada por un defensa aunque no se mueva tres metros.**
- 3.- Que la bola toque la banda antes de entrar en el área, pero en este caso ha de recorrer 3m como mínimo antes de su contacto con la banda.**

13 PROCEDIMIENTOS PARA EJECUTAR LAS SANCIONES – 2

Si el jugador que ejecuta el golpe franco sigue jugando la bola (auto-pase):

- ♣ *este jugador puede tocar la bola las veces que quiera, pero la bola debe moverse por lo menos 3 metros, no necesariamente en una sola dirección, antes que el jugador introduzca la bola en el área empujándola de nuevo.*

Alternativamente:

- *Después de que un jugador defensor haya tocado la bola, ésta puede ser introducida en el círculo por cualquier otro jugador incluyendo el jugador que sacó el golpe franco.*

Si un defensa toca la bola ya se puede meter en el área sin ningún de los requisitos previos.

- *En un golpe franco de ataque concedido dentro de los 3 metros del círculo, la bola no se puede introducir en el círculo hasta que se haya movido por lo menos 3 metros o haya sido tocada por un jugador defensor o se haya movido por lo menos 3 metros antes de haber rebotado en la banda. Sobre esta base, los defensores que se encuentran dentro del círculo a menos de 3 metros del golpe franco y no están interfiriendo en el juego pueden seguir alrededor del interior del círculo al jugador que realiza un auto-pase (sombra), siempre que no jueguen o traten de jugar la bola o de influir en el juego hasta que se haya movido al menos 3 metros; o, alternativamente, la bola haya sido tocada por un jugador defensor que la pueda jugar legítimamente; o la bola se haya movido por lo menos 3 metros antes de rebotar en la banda.*

Un defensor que estaba dentro del área, a menos de 3m donde se produjo el golpe franco, puede permanecer ahí y seguir por dentro del área al atacante, sin jugar o intentar jugar la bola, hasta que se haya movido 3m, la haya tocado otro defensa o haya recorrido por lo menos 3m antes de tocar la banda.

13 PROCEDIMIENTOS PARA EJECUTAR LAS SANCIONES – 3

Los jugadores dentro o fuera del círculo que estaban a 3 metros o más desde el punto del golpe franco no se les permite moverse para luego permanecer en una posición fija a menos de 3 metros de la bola cuando se saque el golpe franco.

A excepción de lo indicado anteriormente, cualquier juego de la bola, tratar de jugar la bola o interferencia por un defensor o un atacante, que no estaba originalmente a 3 metros de la bola debe ser penalizado en consecuencia.

Hay jugadores, sobre todo dentro del área, que cuando se señala la falta están a más de 3m pero, con la excusa de que no influyen en el juego, van e ponerse a menos de 3m de la bola. Eso no está permitido y hay que hacerles que se muevan a 3m del punto de saque de la falta, aunque estén dentro del área.

13.10 Por una infracción durante el lanzamiento de un penalti stroke:

Si el jugador que defiende el stroke evita que un gol sea conseguido moviendo cualquiera de los pies antes de que la bola haya sido jugada, este jugador será advertido y por cualquier infracción posterior debe ser suspendido (tarjeta verde, y por siguientes infracciones tarjeta amarilla).

Como la tarjeta verde es expulsión, primero se le advertirá y de volver a hacerlo se le mostrará verde.

2 APLICACIÓN DE LAS REGLAS

2.3 Control:

c no es aceptable que los jugadores falten al respeto a los contrarios, árbitros u otros oficiales técnicos, verbalmente o a través de lenguaje corporal y actitudes. Los árbitros deben tratar con firmeza comportamientos de este tipo y en determinadas circunstancias advertir, suspender temporalmente (tarjeta verde o amarilla) o permanentemente (tarjeta roja).

Se permitirá que solo un jugador vaya a hablar con el árbitro para cualquier consulta, al siguiente o siguientes se le/s advertirá y de seguir con su actitud de protesta se le/s mostrará la tarjeta verde.

4 SEÑALES ARBITRALES

4.3 Bola fuera del terreno de juego

b bola fuera de la pista por la línea de fondo por un atacante: mirar al centro de la pista y extender ambos brazos horizontalmente hacia los lados

c bola fuera de la pista por la línea de fondo no intencionadamente por un defensor: usando el brazo derecho o izquierdo, según proceda, con el brazo muy por debajo del nivel del hombro, dibujar una línea imaginaria desde el punto donde la pelota cruzó la línea de fondo hasta el punto en la línea central desde donde se debe de reanudar el juego.

Brazo extendido por debajo del hombro, con la mano, preferiblemente la izquierda, se señalará el punto por donde salió siguiendo hasta el lugar desde donde se debe sacar.

HOCKEY SALA

REGLAMENTO 2017

MODIFICACIONES MÁS SIGNIFICATIVAS

(Con comentarios)